

Groomroutebeschrijving ronde 36km

- 0.0 Zet de teller op 0 en verlaat het wedstrijdterrein naar rechts.
- 1.4 Sla linksaf richting Gulpen.
- 4.0 Sla linksaf richting Margraten.
- 7.8 **Groompunt E**, achter het witte huis. Niet het zijweggetje inrijden, maar in de berm langs de rijksweg parkeren.
Ruiters steken hier van links naar rechts over.
Afgelegde afstand ruiters: ±8km.
- 0.0 Zet de teller op 0 en keer om.
- 2,0 Sla linksaf richting Sibbe, daarna doorgaande weg volgen.
- 2,7 Sla voor het kapelletje rechtsaf en houd links aan.
- 4,2 Sla rechtsaf op de T-splitsing.
- 4,5 **Groompunt F**, aan de overzijde van de kruising bij de boerderij. Aangezien het niet toegestaan is deze weg in te rijden met auto's, graag in de berm parkeren rondom het kruispunt.
De ruiters komen je tegemoet.
Afgelegde afstand ruiters: ±18km.
- 0.0 Zet de teller op 0 en vertrek richting Ijzeren (vanuit de richting waar je juist vandaan kwam, is dit linksaf).
- 0,4 Ga rechtdoor.
- 0,8 Hou links aan.
- 1,4 Sla rechtsaf richting Valkenburg.
- 1,9 Sla linksaf richting Bemelen.
- 4,1 Sla rechtsaf.
- 4,3 Hou rechts aan.
- 4,8 **Groompunt G**, houd bij het parkeren de weg vrij voor overig (landbouw)verkeer.
De ruiters komen van rechts.
Afgelegde afstand ruiters: ±23km.
- 0,0 Zet de teller op 0 en keer om.
- 0,4 Sla linksaf.
- 0,6 Sla rechtsaf.
- 0,7 Sla linksaf voor de waterput.
- 1,3 Volg links-rechts de doorgaande weg.
- 3,0 Sla linksaf op de T-splitsing, richting Margraten.
- 3,3 Sla rechtsaf en meteen linksaf.
- 3,5 Sla linksaf op de rijksweg.
- 4,7 **Groompunt H**, voor het witte huis. Niet het zijweggetje inrijden, maar in de berm langs de rijksweg parkeren.
Ruiters steken hier van links naar rechts over.
Afgelegde afstand ruiters: ±30km.
- 0,0 Zet de teller op 0 en vervolg je weg in dezelfde richting.
- 3,8 Sla rechtsaf richting Reijmerstok.
- 6,3 Sla rechtsaf richting Banholt.
- 7.8 Rijd links het **wedstrijdterrein** op.
Afgelegde afstand ruiters: ±36km.